

Proyectos de Robótica

- ¿Qué enseñamos en nuestra materia?
- ¿Cómo son las clases?
- ¿Qué aplicaciones o perspectivas tiene?



¿Qué enseñamos en nuestra materia?

- ❖ Diseño asistido por ordenador en 3D
- ❖ Electricidad y Electrónica. Montar circuitos en el taller
- ❖ Programar con ARDUINOBLOCKS (“Arduino por bloques”),
- ❖ Microcontroladores. Configuración, manejo y programación. Uso y aplicaciones prácticas.
- ❖ Procesos automatizados. Proyecto de automatización.

¿Cómo son las clases?

- ❖ La asignatura consta de dos horas semanales de las cuales se impartirán fundamentalmente en el taller de Tecnología y con medios informáticos según los contenidos que se estén tratando.
- ❖ Los contenidos teóricos se explicarán en el aula de teoría o a través de pequeñas prácticas en el taller. Con medios informáticos se utilizará para completar algunas simulaciones que no se puedan llevar a cabo en el taller y realizarán proyectos en el taller.
- ❖ Se trabajará sin libro de texto y se utilizará el material que los profesores vayan colgando del blog del departamento.

¿Qué aplicaciones o perspectivas tiene?

- ❖ Contenidos tecnológicos relacionados con la industria, por lo que resulta interesante para las siguientes vías formativas:
- ❖ Bachillerato Científico-Tecnológico. Este Bachillerato es el adecuado para la realización de carreras de Ingeniería (industrial, informática, telecomunicaciones, materiales, aeronáutica, organización, electricidad, electrónica, robótica, diseño industrial...), así como para la realización de Ciclos Formativos de Grado Superior de carácter tecnológico.
- ❖ Formación Profesional en Ciclos Formativos, de Grado Medio, de carácter técnico.